

# **LYA3100X**



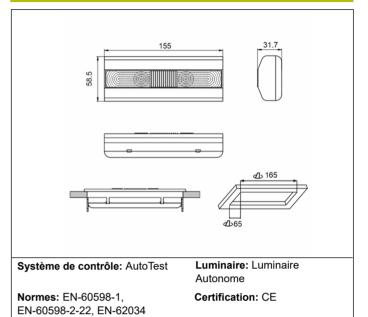
Baronstraat 122 - 8870 IZEGEM Tel. 051 / 800 210 belux@zemper.com

www.zemper.be

#### Photo



#### Dimensions



## Caractéristiques électriques

Alimentation secteur: 230V 50Hz<1.2W Consommation mode permanent: - W Consommation mode non permanent: 1,2 W Température de fonctionnement: 0-40°C

Lampe de secours: 6xLED 0.5W Flux lumineux en mode secours: 95 lm Flux lumineux en mode permanent: - lm

Batterie: 3.6V-0.3Ah Ni-Cd

Classe: II Mode: NP

Facteur de puissance: - % Luminaire de Signalisation: -Température LED: 4000°K

Autonomie: 1 h Télécommande: Non Temps de charge: 24 h

## Caractéristiques mécaniques

Enveloppe: Polycarbonate

Diffuseur: Lentille Ambiant + Directionnel

Compatible pour montage sur surfaces inflammables: Oui

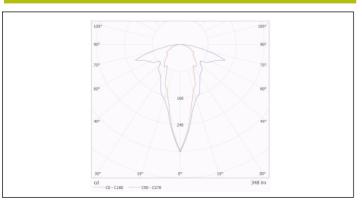
IP/IK: IP42/IK04

Finition: Blanc RAL9003

Poids: 0,14KG

#### **Enveloppe ATEX:**

#### Courbe photométrique



### Interdistances

Hauteur d'installatio		
2,0 m	6,19 m	9,38 m
2,5 m	6,24 m	9,19 m
3,0 m	6,48 m	8,82 m
3,5 m	6,73 m	7,91 m



# **LYA3100X**



Baronstraat 122 - 8870 IZEGEM Tel. 051 / 800 210 belux@zemper.com

www.zemper.be

#### Caractéristiques d'installation

Les luminaires permanents ont 4 bornes (2xL + 2xN).

Les luminaires ont un pont sélecteur pour une fonction permanente / non permanente Installation avec pré-plaque.

Possibilité d'installation:

Surface plafond / mur

Plafond encastré

Possibilité de connexion:

Câblage encastré

#### Caractéristiques de fonctionnement

Le luminaire dispose de LED d'état, qui indiquent:

État du circuit de charge de la batterie.

État de la batterie (durée)

Fonction d'état d'urgence.

Test d'état

Données générales sur l'enveloppe

Luminaire contrôlé par microprocesseur qui effectue des tests périodiques et automatiques .

Test fonctionnel tous les 7 jours.

Test de durée tous les 365 jours.

Le résultat du test est affiché dans les voyants d'état.



# **LYA3100X**



Baronstraat 122 - 8870 IZEGEM Tel. 051 / 800 210 belux@zemper.com

www.zemper.be

#### Accesorios

